



Isaac Lefebvre

Étudiant en Master Design Digital

Je souhaite réaliser mon **stage de fin de cursus**, qui clôturera mes 5 années d'études. Je recherche un contrat de **4 à 6 mois**, à compter de **Mai 2023**, ciblé sur l'**UX Design**, et les **expériences VR/AR**.

Contact

Dizack10@gmail.com
+33 6 11 82 38 57
Portfolio : isaac-lefebvre.com

Intérêts

Voyage.
Mes parents étant expatriés, j'ai eu la chance de vivre dans plusieurs pays d'Afrique (Ghana, Congo, Algérie...).
Tourisme au Canada, Japon, Croatie, Italie...

Sport.
Salle de sport (3 à 5 fois par semaine),
basketball, volleyball et natation.

Musique.
Amateur de piano, autodidacte.

Langues parlées

Français.
Langue maternelle.

Anglais.
Niveau C1. Lu, parlé et écrit couramment.
Diplômé du TOEIC (920/990).

Espagnol.
Niveau B2. Lu, parlé et écrit couramment.
Diplômé du DELE.

Coréen.
Niveau A2, intermédiaire. Prise de leçons
chaque matin, depuis 1 an.

Expérience professionnelle

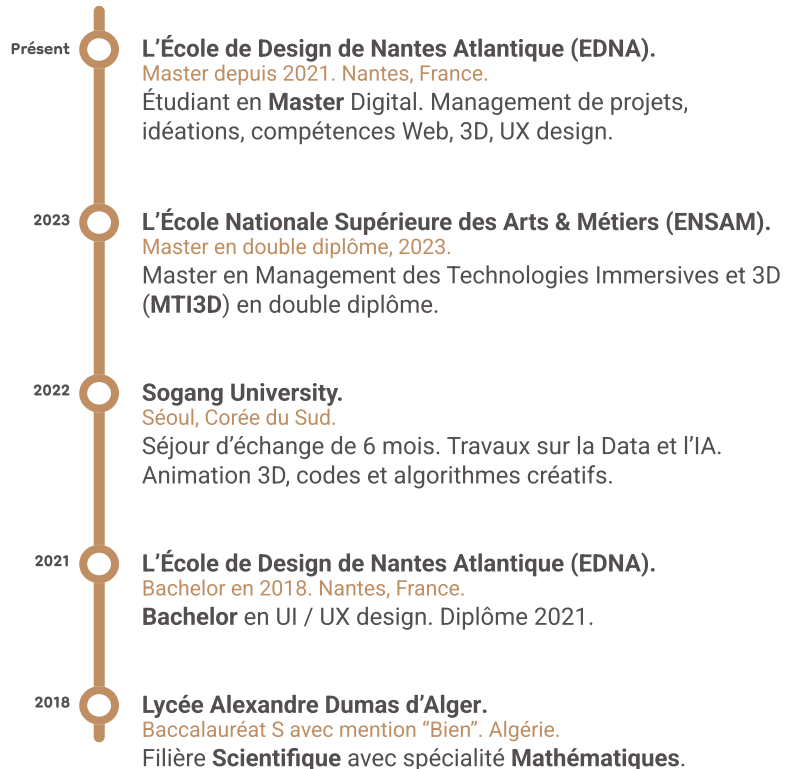
Co-Fondateur de Kaiso Studio, France.
Lead UX / UI Designer & Co-fondateur depuis Janvier 2022.
Création de contenus digitaux. Mise en relation avec les clients et production de projets.

Projet Airbus, France.
Projet de 6 mois avec Airbus, en Master 1, début 2022.
Imaginer le futur de la cabine aérienne. Veille & UX Research, positionnement & identification d'un besoin, idées, prototypage et itérations suite au recueil des retours utilisateurs.

PROMASIDOR LTD, Secteur FMCG, Algérie.
Stage de 1 mois, en Juin 2016.
Vérification des équipements du laboratoire situé dans l'usine. Faire des tests sous surveillance pour les produits en développement.

Stages, Guinée Equatoriale, Congo, Corée du Sud.
Stages de 2 semaines en 2012, 2015, 2016.
Découverte des entreprises TOTAL Energies, CFAO Motors et d'un salon de coiffure coréen.

Formation



Compétences informatiques

Outils 3D. Depuis 2021
Blender, Spline, Substance Painter et Unity.

Langages informatiques. Depuis 2018
HTML, CSS, JS et C#.

Suite Adobe. Depuis 2018
Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, InDesign.

Outils collaboratifs. Depuis 2018
Figma, Github, Adobe XD, Trello, Notion.